

©1990 JALECO LTD.

JALECO



取扱説明書



ファミリーコンピュータ

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ^{よう}用カセ
ット「じゃじゃ丸^{まる}撃魔伝^{げきま} 幻の金魔城^{まぼろし きんまじょう}」をお買^{かい}上げいた
だきまして誠^{まこと}にありがとうございます。

「じゃじゃ丸^{まる}撃魔伝^{げきま} 幻の金魔城^{まぼろし きんまじょう}」を楽しくプレイして
いただく為、ご使用^{ため}前にこの取扱^し説明書^{ようまえ}をよくお読^よみ
いただき、正しい使用^{ただ}方法^しでご愛用^{ようほうほう}ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショ
ック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをじてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15
分の小休止をしてください。

じゃじゃ丸
 撃魔伝
 げき ま でん
 幻の金魔城

も く じ

コントローラーの説明 ^{せつめい}	4
SAVEについて	5
各画面の説明 ^{かく が めん}	6
マップ上のシンボル ^{じょう}	10
各アイテムの紹介 ^{かく}	11
9つの靈術 ^{れいじゆつ}	13
敵キャラクター紹介 ^{てき}	14
ゲーム進行について ^{しんこう}	16
攻略のヒント ^{こうりやく}	17

じょう しょう 序章

ある よ ひとざとはな しの むら きづ
或夜人里離れた忍びの村に傷
ついた 1 人の侍が辿り着いた。



さむらい なぞ こと ば しる かいそう
侍はいくつかの謎の言葉とともに城が怪僧
「大妖僧」によって滅ぼされたことを告げた。
……一計を案じた長老は光の力を備えた少
年忍者「じゃじゃ丸」を呼び、忍びの里秘伝
の分銅と仁仏の曼陀羅を手渡し打倒大妖僧
を命じた。

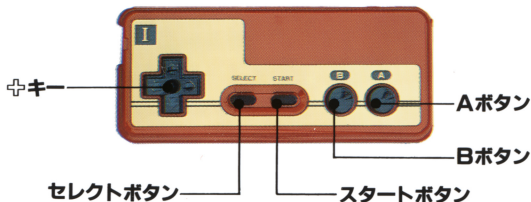




じゃじゃ丸は旅の途中大魔獣復活
 の噂を耳にする。それを食い止め
 るには8つの靈術を収め「幻の金
 魔城」へ行き大妖僧を倒すのだと
 言う、かくして空は荒れ狂い、謎
 は謎を呼びじゃじゃ丸の旅は暗雲
 の彼方へと続くのだった……



コントローラーの説明



	アクション画面 <small>が めん</small>	村画面 <small>むら が めん</small>	サブ画面 <small>サブ が めん</small>	タイトルファイル画面 <small>が めん</small>
スタートボタン	画面切り換え <small>が めん き か</small>			ゲームスタート (タイトル画面時) <small>が めん じ</small>
セレクトボタン	未使用 <small>み し よう</small>			
Aボタン	武器の使用 <small>ぶ き し よう</small>	会話・買い物の実行 <small>かい わ か じ つ こ う</small>	コマンドの決定 <small>けつてい</small>	名前の入力 <small>な ま え に せうりよく</small> コマンドの決定 <small>けつてい</small>
Bボタン	霊術の使用 <small>れいじゆつ し よう</small>	コマンドのキャンセル	コマンドのキャンセル	未使用 <small>み し よう</small>
+キー	プレイヤー、及び各カーソルの移動 <small>およ かく い どう</small>			

セーブ SAVEについて

セーブ SAVE



むら 村にある「^{ようじゆつ し}妖術師」の家で、そこまでのデータ
をセーブすることができます。

と ちゆう 途中でゲームをやめる時には必ずデータをセーブし、リセットボ
タンを押しながら電源を切って下さい。（リセットボタンを押さ
ずに電源を切ると、データが消えてしまいます）

じゃじゃ丸が死んでしまった場合は

じゃじゃ丸が敵に敗れると、「^{ようじゆつ し}妖術師」との会話になります。

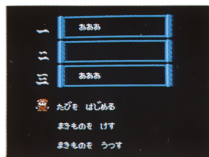
「ふっかつ」^{ぜんかい}前回SAVEした場所^{ばしょ}で復活します。（^{死ぬ}死ぬ迄に入手した^{アイテム}アイテムなどは^{のこ}残りますが
お金は^{はんぶん}半分に）

「りとりい」^{ぜんかい}前回SAVEした場所^{ばしょ}から、やりなおします。（^{かね}お金などはSAVEした時の^{じょうたい}状態に
戻ります）

「おしまい」ゲームが終了^{しゆうりよう}します。（この際SAVEは行なわれません）

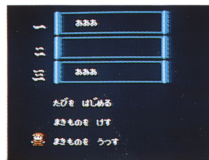
かく が めん せつ めい 各画面の説明

が めん ファイル画面



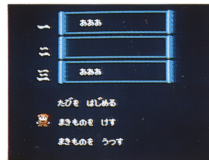
（ファイルネーム登録…はじめる） とうろく

はじ かい し と き あら
始めてゲームを開始する時、または新たなファ
イルでプレイを始める時に、ファイル(巻物)の
まきもの
な ま え けつてい と う ろ く
名前を決定し登録します。



（ファイルのコピー…うつつ）

す で と う ろ く ないよう み と う ろ く
既に登録してあるファイルの内容を未登録のフ
ァイルにコピーできます。



（ファイルキル…けす）

す で と う ろ く ないよう け
既に登録してあるファイルの内容を消すことが
できます。

ステータス画面

プレイヤーの体力・霊力などを表示している画面です。(P.8参照)

(体力)

全部で32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になるとじゃじゃ丸は死んでしまいます。

(霊力)

体力同様、32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になると霊術が使えなくなります。

(使用武器)

現在、装備している武器が表示されています。

(使用可能霊術)

現在、使用可能状態にある霊術が表示されます。

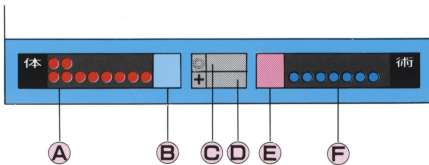
(持ち金数)

所有している「お金」の額が表示されます。



▲ステータス画面

(A) 残り体力 (B) 使用武器 (C) 持ち金 (D) 武器残数 (E) 使用可能霊術 (F) 霊力



マップ画面



ゲーム全体を見渡せる画面です。じゃじゃ丸を道に沿って移動させ、マップ上の各シンボルに接触すると画面が切り換わります。(通路上では、敵は出てきません)

アクション画面



敵が出現し、戦闘を行なう画面です。様々なダンジョンやフィールドがあります。またダンジョン内には宝箱などのアイテムがあります。

むら が めん 村マップ画面

じようほうしゆうしゆう かい もの しゆくはく おこ が めん
情報収集や、買い物、宿泊、データのセーブなどを行なう画面です。



◀民 家
住人がい
ます。



◀長老の家
長老がい
ます。



◀万 屋
買い物が
できます。



◀宿 屋
体力・靈力
の回復。



◀妖術師の家
データのセーブ、復活などを
行ないます。

が めん サブ画面

かくとく れいじゆつ ぶ き どうぐ かくにん せんたく おこ が めん
獲得した「靈術」「武器」「道具」の確認・選択などを行なう画面です。

(ゲーム中、家の中にいる時以外は、いつでもこの画面に切り換える
ことができます)



(じゆつ) あら れいじゆつ かくとく に・ぶつ
新たな靈術を獲得するたびに「仁仏の
の曼陀羅」に描き込まれていきます。

(どうぐ・ぶき・たから) げんざい も もの ひよう
現在、持っている物が表
示されます。

マップ上のシンボル



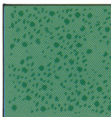
●村

やどや ようや みんか ようしゆつし いえ
宿屋、万屋、民家、妖術師の家
などがあり、データセーブ、
買い物などができます。



●森

まものたち すく もり ちけい
魔物達が巢食う森。地形に
よって様々な種類がありま
す。



●草 原

こうだい そうげん
ただひたすら広大な草原。



●洞 窟

さまさま しゆらい かぎ
様々な種類があり、鍵がな
いとい入れないものもありま
す。



●塔

さまさま たか こうぞう
様々な高さや構造のものが
あり、鍵がないと入れない
ものもあります。



●城

はいきま か しろ おそ
廃虚と化した城や、恐ろし
く広大な城などもあります。



●沼

ふつう じうたい はい こと で
普通の状態では入る事の出
来ない毒の沼。



●寺

まもの すく おそ てら
魔物の巢食う恐ろしい寺。
地深くダンジョンが広が
っています。

※ 上記の他にも、「ほこら」「砦」「古代墓地」「隠れの森」などが

かく しょう かい 各アイテムの紹介

武器



●忍びの分銅

「忍びの里」に伝わる伝説の武器。「仏の力」が封じ込められており、魔物を成仏させる力を持っている。ゲームスタート時に、じゃじゃ丸が最初に装備している。



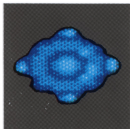
●鬼の分銅

古代遺跡で発見された、普通の人間には扱えない強力な武器。「忍の分銅」よりも強力で、射程距離も長い。



●手裏剣

いわゆる手裏剣。遠くの敵にダメージを与えることができる。所有できる個数は限定されている。



●爆烈玉

南蛮渡来の火薬玉。広範囲の敵にダメージを与えることができる武器。個数は限定されている。

ぼう ぐ
防 具



はとけ まもの は ようき
(**仏のたて**) 魔物の吐く妖気
(弾) のダメージを一定方向
に対して消滅または減少さ
せる。万屋で購入可能。



にぶつ しやうやく におう はとけ
(**仁仏の装束**) 「仁王」と「仏」
の力が封じ込まれた最強の
防具。購入不可能だが、あ
る場所で手に入る…。

どう ぐ
道 具



くすり
●**薬**
山奥に生える薬草からしぼり出された元気の素。プレイヤーの体力
を回復させる。村の万屋などで購入可能。



れい やく
●**熏 薬**
朝露を真珠の器で煮たて、お経で清めた霊気の源。プレイヤーの霊
力を回復させる。薬同様、村の万屋で購入できる。



あぶら びん
●**油 瓶**
油を特殊な小瓶につめた携帯用ランプ。暗黒に包まれたダンジョン
を明るくする事ができる。万屋で購入可能。

9つの霊術



どとんの術

いつていじかん ちちゅう もぐ てき こうげき
一定時間、地中に潜り敵の攻撃を
さけることができる。



火球の術

かきゅう ほつしや えんぼう てき こうげき
火球を発射し、遠方の敵を攻撃で
きる。



とんぶくの術

じやじや丸 まる たいりよく かいふく
じゃじゃ丸の体力を回復させるこ
とができる。



分身の術

ぶんしん じつ ぶんしん つ
一定時間、体の周りに分身が付き、
敵の攻撃を防ぐ。



身帰りの術

み かい じつ だんご いたしゆん
ダンジョン等の中から、一瞬にし
て外へ出ることができる。



鬼火の術

おに び じつ だ あい だ
気合い溜め（Bボタンを押し続け
る）で敵を追尾する炎が出る。



敵だんこの術

てき だんご だんご
敵を団子にしてしまう。その団子
を食べると体力が回復。



雷電の術

らいりゆう じつ ぐ めんりゆう
画面中にいかずちが落ち、敵にダ
メージを与える。



仁王炎の術

に おうえん じつ たいりよく かいふく
日つの霊術を集めることによって
得られる最強の霊術。詳細は不明…。

こ うげきがたれいじつつ
……攻撃型霊術

ぼうぎよがたれいじつつ
……防御型霊術

てき 敵キャラクター紹介 しょう かい

よう ま ぐんだん
妖魔軍団



ま ぞく 魔 賊
さんぞく じゆうじん
もと山賊。もはや獣人！



が き 餓 鬼
じようぶつ したい しよく
成仏できない死体が、食
じん き よみがえ
人鬼として蘇った。



ち すい 血 吸 い こう も り
ダメージをうけると小さ
ぶねつ ちい
く分裂する。



ば ひる 化 け 蛭
いはよう うご まわ きよだい
異常に速く動き回る巨大
ひる
な蛭。



わら び 笑 い 火
ふ もの めいきゆう
触れる者すべてを迷宮の
そと ぼう だ
外に放り出す！！



どくろ べろ 腐 屍 骨
なが した きよ
長い舌を出してくる、巨
だい
大なしゃれこうべ。



そでぬ 袖 濡 ら し
ぶねつ おそ
分裂しながら襲ってくる、
じやすい すいてき
邪水の水滴。



もんぼん き 門 番 鬼
いし やり な
石の槍を投げてくる、魔
せき もんぼん
石の門番。

ほか さまざま よう またち まる おそ
14 この他にも様々な妖魔達が、じゃじゃ丸を襲う…。

しゅ ご よう ま
守護妖魔

しゅ ご よう ま だいようそうちよく ぶ か きようりよく よう ま たいない
守護妖魔とは……大妖僧直属の部下である強力な妖魔で、その体内
れいじゆつ と こ だい まいじゆうふつかつ ひ ま かま そうすう ふめい
に靈術を取り込んで大魔獣復活の日を待ち構えている。(総数は不明)



ま かいぶつ
魔界仏



せきどくりゆう
赤毒龍

たから
「宝」について

む しん かぎ ふういん とびら ひら こと
「無心の鍵」…封印された扉を開く事ができる、というが…。

せん にん みず ぐ も ち りよう ある こと
「仙人の水蜘蛛」…どんな地表でも歩く事ができるという…。

にちりん ふだ むかし あくてんこう ため つく ふだ
「日輪のお札」…その昔、悪天候をしずめる為に作られたお札。

●この他にも、様々な力を秘めた宝があちこちに眠っているらしい

…………。

ゲーム進行について

● 戦闘等によって、じゃじゃ丸の「体力」が無くなってくると、仁
仏の曼陀羅が警告音を発し始めます。この音が聞えたら、薬や宿
屋で体力を回復させてください。

● 魔物の中にはお金を持っている物がいます。倒した後に出現する
ので必ず取っておこう。

● 一定数以上の魔物を倒すと分銅に「仏の力」が発生し、「体力」
が少しだけ回復します。

● 魔物の妖力が強い場所では「霊術」が効かなくなる場合があるの
で注意してください。

攻略のヒント

- 不自然に置かれている「石板」や「墓石」の下には何か隠されているかもしれない…。
- 村や洞窟で聞ける「情報」は、一回しか聞けないものもあるので、もらさず聞いておこう。
- 「洞窟」や「塔」の中では「油瓶」を使わないと真っ暗で何も見えない。入る前には必ず買っておこう。

JALECO



株式会社ジャレコ

- 本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
- 福岡 〒812 福岡市博多区比恵町1-1楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
- サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

ジャレコテレホンサービスー東京03(708)4871・大阪06(385)0801